

На природу!

Как наступают выходные,
Який є сенс сидіти вдома?
Природа даст пути чудные,
Щоб відійшла буденна втома!

С утра пораньше марш из града,
Похід запланувавши в ліс,
Подбив на дело всех камрадов¹,
Вказавши, хто би що приніс.

Пока все нежатся в постели,
Ми вже крокуємо чрез шпали.
Дома сменилися на ели,
З/д² шляхи по обрїй стали.

Вдоль рельс идти прекрасно очень,
Та ліс вже — вабить свіжість його.
К природе в гости всякий хочет;
На ній і ближче ти до Бога.

Тропинка в зелень нас уводит —
Одразу наче світ інакший.
А вот уж и стоянка, вроде.
Сидим. Вогонь розводить старший.

— Кто спички взял? — И враз молчанье.
— Запалимо від думки сили!
— Есть огниво. — Искр высеканье
Цікаве вельми. Запалили.

Теперь и борщ готовить можно —
Пішли ми разом працювать.
За разговором всё несложно —
Лишилося лише чекать.

Ну как в поход не взять гитару?
Час побриньчати близь багаття!
Коль знаешь хоть аккордов пару,
Це є найліпшее зайняття!

Вкуснее пищи нет на свете,
Ніж та, що сам приготував,

А свежий воздух взять меж этим —
І не потрібно тут приправ!

Ещё чаёк — и несравненно,
А атмосфера-то яка!
В сравнении ресторан отменный
Не вартий навіть п'ятака.

Но время двигать. Назад вскоре?
Е, ні! Тут скелі недалеко.
Через мгновение все в сборе.
Дуби позаду вже, смереки...

Десятки метров камни в высь —
Величні, гарні, як з картини.
Уйдите, страхи, живо! Брысь!
Підкоримо камінні стіни!

Пусть «ассасины» отдыхают,
І «принци Персії» також³,
Когда товарищ зависает
На самих пальцах. Ух, хорош!

С вершины вид незаурядный —
Таких у місті не знайти,
И набор кадров здесь изрядный
Дозволить радість зберегти.

Наверх пробраться — лишь полдела:
Ще злізти треба — не забудь.
Придёт на помощь ловкость тела,
І Бог тобі укаже путь.

Но возвращаться вправду нужно —
Назад дорога вдвічі легше.
Поход прошёл прекрасно, дружно,
А дружність — то завжди найперше.

И все хлопоты всей недели
Лишились десь удаліні,
Покой и счастье прилетели;
У лісі краще, ніж у сні!

Борис Евстигнеев, 2016

1. Камрад (от франц. *camarade*) — товарищ.

2. З/д — залізнодорожні.

3. Ассасины и принц Персии — герои серий компьютерных игр, славящиеся умением лазить или бегать по стенам.